

GUIDE DU PARENT

Été 2025



Du 23 juin au 8 août 2025

Semaine supplémentaire du 11 au 15 août 2025



SAINT-DENIS
DE-BROMPTON

Mot de bienvenue

Chers parents,

L'été approche à grands pas! Toute l'équipe du camp de jour de Saint-Denis-de-Brompton (SDDB) travaille avec ardeur afin d'assurer à vos enfants la meilleure expérience de camp de jour possible. Notre objectif est toujours de permettre à chaque enfant de vivre une diversité d'activités amusantes et enrichissantes, pour profiter au maximum des vacances! Nous espérons que les jeunes vivront des moments inoubliables et qu'ils développeront un sentiment de fierté et d'appartenance envers leur communauté.

Ce Guide des parents vous informera sur les règles de fonctionnement du camp de jour SDDB.

Nous souhaitons à tous et toutes un excellent été!

L'équipe du camp de jour SDDB 2025



Table des matières

1. Présentation du camp de jour.....	6
Camp Boum	6
Camp Multi Sports	6
Club Wixx	6
2. Communications parents/camp.....	7
Contacter l'équipe	7
Courriel hebdomadaire	7
Groupe Facebook	8
3. Procédures d'arrivées et de départs.....	8
Le camp, c'est où?	8
Arrivées	9
Départs	9
Marcheurs et cyclistes	10
Heures d'arrivées et de départs irrégulières	10
En cas de pluie	11
4. Fonctionnement du camp de jour.....	11
Heures d'ouverture	11
Service de garde	11
Ratios	12
Formation des animateurs	12
Inscriptions	13
Thématique de l'été 2025	13

5. Les sorties	14
Programmation des sorties optionnelles camps Boum et Multi Sports	14
Programmation des sorties Club Wixx	15
Journées « Tout l'monde à l'eau »	16
T-shirt du camp	17
6. Programmation Multi Sports.....	17
7. Club Wixx.....	18
La philosophie Wixx	18
Initiation à l'animation	18
8. Une journée au camp de jour.....	19
9. Code de vie du campeur.....	19
Respect de soi et des autres	19
Respect des consignes	20
Respect du matériel	20
Respect de l'environnement	20
Infraction au code de vie du campeur	20
10. Tenue vestimentaire.....	21
Obligatoire	21
Recommandé	22
Interdit	22
11. Médication.....	22
12. Matériel à apporter.....	23
13. Matériel à laisser à la maison.....	23
14. Boîte à lunch et collations.....	24

15. Procédures d'urgence.....	24
Blessures mineures	25
Incident majeur ou accident	25
Rapports d'incident et d'accident	25
Les tiques	25
16. Politique d'annulation et de remboursement.....	26
17. Présentation de l'équipe 2025.....	27
18. Références.....	28

1. PRÉSENTATION DU CAMP DE JOUR

Le camp de jour SDDB est le service d'animation estivale de la municipalité de Saint-Denis-de-Brompton. Cette année, trois programmes sont offerts :



Camp Boum

5 à 12 ans

Pour les enfants qui veulent découvrir et participer à une variété d'activités : jeux collectifs, arts, sports, sciences, cuisine, etc.



Camp Multi Sports

8 à 12 ans

Au camp Multi Sports, les 8-9 ans feront l'expérience de nouveaux sports à chaque semaine, tandis que les 10-12 ans aborderont également l'entraînement et le perfectionnement de leurs habiletés sportives.



Club Wixx

12 à 14 ans

Pour les ados qui veulent passer un été hors du commun en compagnie de leurs amis, le Camp WIXX offre deux journées de sorties par semaine, un volet aide-animateur, et bien plus!

2. COMMUNICATIONS PARENTS / CAMP

Vous avez un commentaire ou une suggestion? Nous voulons parler avec vous! Voici les meilleures façon de rejoindre la bonne personne au camp de jour.

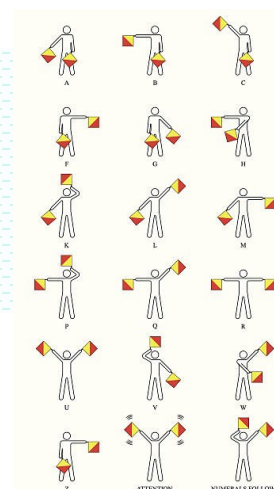
CONTACTER L'ÉQUIPE

Vous souhaitez discuter d'absences, d'arrivée ou de départs inhabituels, de questions sur l'horaire, les groupes, les animateurs, les sorties, le fonctionnement du camp, etc.? Contactez notre coordonnatrice, **GELATO (Gabriela Orrego Alas)**.

Réponse rapide	Messenger	Gabriela – Gelato Coordonnatrice camp SDDB
Autres options	Téléphone Courriel Signaux de fumée	À venir camps@sddb.ca

Pour toute autre question ou commentaire, vous pouvez contacter la direction : notre technicienne en loisirs, **HADDOCK (Noémie Champoux)**.

Réponse rapide	Téléphone	819 640-2717
	Courriel	nchampoux@sddb.ca
Autres options	Messenger Sémaphore	Noémie Haddock Loisirs SDDB



COURRIEL HEBDOMADAIRE

Chaque vendredi précédant une semaine de camp, un courriel de masse sera envoyé aux inscrits via la plateforme Sport Plus pour vous aviser des activités

de la semaine à venir. **Afin de recevoir ce courriel, dans chaque profil de votre dossier**

Sport Plus, assurez-vous d'avoir coché la case sui-

☒ J'accepte que vous communiquiez avec moi par courriel avec des courriels de masse.

Certains courriels de masse peuvent aboutir dans votre boîte de courriels indésirables, il est donc suggéré de vérifier dès le début de l'été que ce n'est pas le cas pour vous.

GROUPE FACEBOOK

Toute l'information contenue dans le courriel hebdomadaire du vendredi est également publiée, le vendredi, sur le groupe Facebook privé **Groupe parents - Camp SDDB 2025**

<https://www.facebook.com/share/g/19DmZVcfrz/>

Des photos des enfants en activités ou lors des sorties du camp sont également publiées sur ce groupe Facebook. Pour cette raison, seuls les parents ou répondants nommés dans la fiche d'identification du campeur sont autorisés à joindre ce groupe. Pour être admis, vous devez en faire la demande, et une fois votre identité vérifiée*, un administrateur vous ajoutera au groupe.

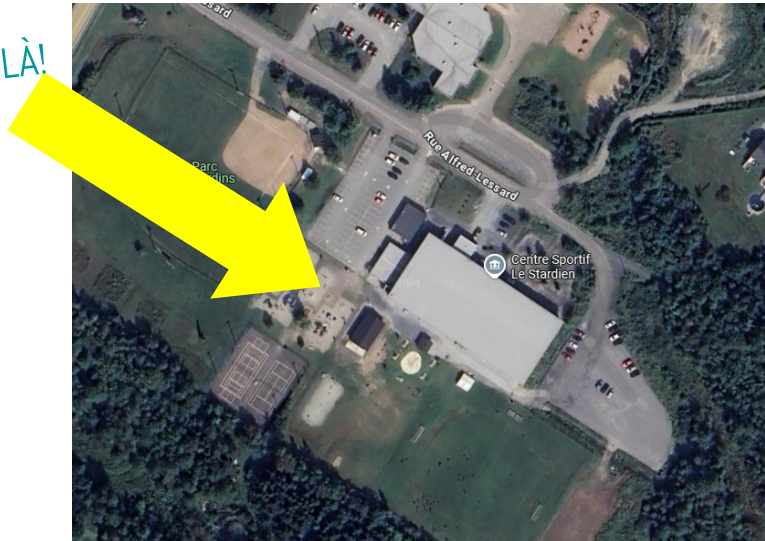
**Afin de faciliter la vérification de votre identité, veuillez indiquer votre vrai nom dans votre demande d'admission au groupe Facebook.*

3. PROCÉDURES D'ARRIVÉE ET DE DÉPART

LE CAMP, C'EST OÙ?

Les accueils et départs se font au parc Desjardins, situé au 1000, rue Alfred-Lessard, Saint-Denis-de-Brompton, QC, J0B 2P0 (excepté le Club Wixx le mercredi, voir page 15 pour plus d'information).

C'EST LÀ!



ARRIVÉE

- **L'arrivée se fait entre 7 h et 9 h.** Le service de garde est inclus dans les frais d'inscription.
- Les parents se garent dans le stationnement de l'aréna et accompagnent le campeur jusqu'à l'entrée du parc municipal, près des modules de jeu.
- À l'entrée du parc se trouve la table d'accueil, où les parents signeront la feuille de présence en indiquant l'heure de leur arrivée.
- Chaque lundi matin, la personne qui dépose le campeur devra choisir un mot de passe, afin d'assurer la sécurité de chaque jeune. Le responsable des accueils et départs prendra en note le mot de passe de la semaine.

Nous invitons les parents à faire preuve de patience, car il se peut que certains moments soient plus achalandés que d'autres.

- Le campeur peut ensuite aller déposer son sac et sa boîte à lunch à l'endroit prévu par son animateur et se diriger au plateau de service de garde de son choix.



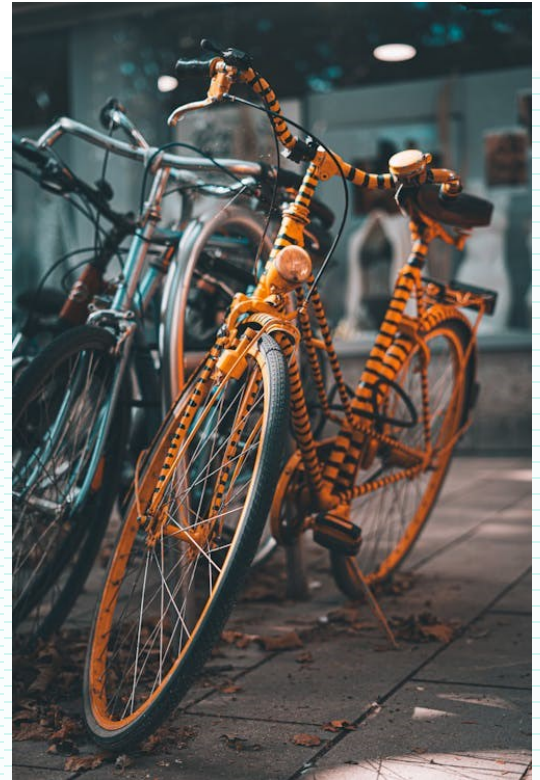
DÉPART

- **Le départ se fait entre 15 h 30 et 17 h 30.**
- Les parents garent leur véhicule dans le stationnement de l'aréna et se dirigent à l'entrée du parc.
- Le responsable des accueils et départs demandera à l'adulte le mot de passe convenu, ainsi que son nom. Si le mot de passe est exact, et si le nom de l'adulte figure dans la liste de personnes autorisées à venir chercher le campeur, il appellera le nom du campeur au walkie-talkie et notera l'heure de son départ et la personne qui est venue le chercher.
- Si l'adulte ne peut pas produire le mot de passe de la semaine, et/ou si son nom ne figure pas sur la liste des personnes autorisées à venir chercher le campeur,

- celui-ci ne pourra pas quitter le camp jusqu'à ce que le responsable de l'accueil et des départs puisse vérifier l'identité de l'adulte avec un répondant du campeur.
- Des frais de 2,00\$ par 5 minutes de retard après 17 h 30 seront appliqués aux retardataires.

MARCHEURS ET CYCLISTES

Certains enfants ont la permission de venir au camp à pied ou à vélo. Si votre enfant est un marcheur ou un cycliste, vous devez avoir sélectionné cette option en remplissant la fiche d'identification lors de son inscription. Toutefois, étant donné que certaines familles vont laisser leur enfant quitter le camp à pied ou en vélo certains jours, mais venir les chercher d'autres jours, nous apprécierions que vous nous avisiez de tout changement au statut de marcheur ou cycliste lors de l'accueil le matin.



HEURES D'ARRIVÉE ET DE DÉPART IRRÉGULIÈRES

Si votre enfant doit arriver ou quitter durant la journée (entre 9 h et 15h30), vous devez l'indiquer le plus tôt possible par Messenger à Gelato, la coordonnatrice (voir page 5). Il est aussi possible d'en aviser l'un des membres de l'équipe à la table d'accueil le matin.

Si le groupe de votre enfant est en sortie hors du camp au moment où vous prévoyez venir le porter ou le chercher, il est de la responsabilité du parent d'aller le porter ou le chercher au bon endroit, selon l'horaire de la semaine. Pour plus d'informations sur l'horaire, veuillez contacter Gelato (voir page 5).

EN CAS DE PLUIE

En cas de pluie, l'accueil et le départ ont lieu comme à l'habitude, mais à la porte principale de l'aréna, plutôt qu'à l'entrée du parc.

**Notez qu'il est possible que des modifications soient apportées en cours d'été à ces procédures d'arrivée et de départ, dans le but d'améliorer nos services. Si tel est le cas, nous vous en informerons.*

4. FONCTIONNEMENT DU CAMP DE JOUR

HEURES D'OUVERTURE

Du lundi au vendredi de 9 h à 15 h 30.

SERVICE DE GARDE

Du lundi au vendredi de 7 h à 9 h et de 15 h 30 à 17 h 30.

Après 17 h 30, des frais de 2 \$ pour chaque 5 minutes supplémentaires vous seront chargés.



RATIOS

Le camp de jour SDDB applique les ratios campeurs/animateur de l'Association des camps du Québec (ACQ). Ceux-ci sont :

Au camp

5 - 6 ans	1 animateur / 10 campeurs
7 - 8 ans	1 animateur / 12 campeurs
9 - 15 ans	1 animateur / 15 campeurs

En sortie

5 - 6 ans	1 animateur / 7 campeurs
7 - 8 ans	1 animateur / 8 campeurs
9 - 10 ans	1 animateur / 10 campeurs
11 - 15 ans	1 animateur / 12 campeurs



FORMATION DES ANIMATEURS

Comme parents, plus on vieillit, plus les animateurs de camp de jour semblent jeunes! Malgré leur jeune âge, **nos animateurs suivent plusieurs dizaines d'heures de formation afin d'être bien outillés** pour interagir avec les campeurs. À l'été, ils auront obligatoirement complété la formation DAFA (Diplôme d'aptitude aux fonctions d'animateur, 33 h de formation théorique et 35 h de stage pratique), une formation de secourisme à jour (8 h), ainsi que d'autres formations complémentaires portant notamment sur les enfants à besoins particuliers, la sécurité en milieu aquatique, et les méthodes d'intervention, offertes par des organismes tels que le Conseil Sport Loisir de l'Estrie (CSLE), la MRC du Val-St-François, la Société de sauvetage du Québec, et plus encore (voir les références en page 28 pour plus d'information).

INSCRIPTIONS

En 2025, la 1^e ronde d'inscriptions au camp de jour a lieu du 29 avril à 9 h au 2 mai à midi. La 2^e ronde d'inscriptions a lieu du 14 mai à 9h au 14 juin à midi. Par la suite, les nouvelles inscriptions aux semaines de camp de jour ne seront plus permises.

Les inscriptions aux sorties optionnelles (camps Boum et Multi Sports) se poursuivront durant l'été. Pour inscrire votre enfant aux sorties optionnelles après la fin de la 2^e ronde d'inscriptions, veuillez contacter Noémie Champoux au 418 640-2717.

THÉMATIQUE 2025

LE CARNAVAL

Tous les enfants, qu'ils soient inscrits au camp Boum, Multi Sports ou Wixx, participeront d'une façon ou d'une autre à la thématique du carnaval. Celle-ci fera voyager les campeurs d'un carnaval à un autre à travers les semaines et les pays, au fil de journées thématiques amusantes, de personnages colorés et d'aventures pleines de rebondissements!



5. LES SORTIES

PROGRAMMATION DES SORTIES OPTIONNELLES

CAMPS BOUM ET MULTI SPORTS

Les campeurs inscrits aux camps **Boum et Multi Sports** ont l'opportunité de s'inscrire à une sortie optionnelle par semaine, de la semaine 1 à 6, au coût additionnel de 45,00 \$ chacune. Pour inscription aux sorties après la fin de la 2e ronde d'inscriptions (14 juin), veuillez contacter Noémie Champoux au 819 640-2717. Notez que les places sont limitées. Les informations précises sur les horaires de chacune des journées de sorties seront transmises le vendredi précédent.

Pour les campeurs qui demeurent au camp, les activités se poursuivent comme à l'habitude!

PROGRAMMATION ÉTÉ 2025

SEMAINE 1 | 23 au 27 juin

Mardi le 24 **CAMP FERMÉ**
Jeudi le 26 **Centre des sciences de Mtl**

SEMAINE 2 | 30 juin au 4 juillet

Mercredi le 2 **Journée « Tout l'monde à l'eau! »**
Jeudi le 3 **Glissades d'eau (Bromont)**

SEMAINE 3 | 7 au 11 juillet

Jeudi le 10 **Upla (Mont St-Grégoire)**

SEMAINE 4 | 14 au 18 juillet

Mercredi le 16 **Journée « Tout l'monde à l'eau! »**
Jeudi le 17 **Zoo de Granby**

SEMAINE 5 | 21 au 25 juillet

Jeudi le 24 **Vertige Escalade
& La Maison du cinéma**

SEMAINE 6 | 28 juillet au 1 août

Mercredi le 30 **« Journée Tout l'monde à l'eau! »**
Jeudi le 31 **Mine Capelton & Camp Savio**

SEMAINE 7 | 4 au 8 août

Vendredi le 8 **Fête de fin d'été (au camp)**

SEMAINE 8 | 11 au 15 août

Mercredi le 13 **Journée « Tout l'monde à l'eau! »**

Veuillez noter que les sorties et activités peuvent être modifiées ou annulées sans préavis pour des raisons hors de notre contrôle.

Horaire des sorties pour les camps Boum et Multi Sports :

PROGRAMMATION DES SORTIES DU CLUB WIXX

Les campeurs inscrits au Club Wixx bénéficient de 2 sorties par semaine. Celles-ci sont incluses dans le prix d'inscription à la semaine. Les informations précises sur les horaires seront transmises le vendredi précédant la sortie).

De plus, tous les mercredis, les campeurs Wixx passent la journée à la Plage McKenzie (Camping Plage McKenzie, 842 QC-222, Racine, QC, J0E 1Y0). Les parents doivent aller porter leur campeur directement à la Plage McKenzie le matin entre 7 h et 9 h, et venir le chercher à la plage entre 15 h 30 et 17 h 30.

Horaire des sorties du Club Wixx :

SORTIES WIXX 2025

PÉRIODE D'INSCRIPTION
Du 29 avril au 2 mai



SEMAINE 1

23 AU 27 JUIN

MARDI LE 24
CAMP FERMÉ
JEUDI LE 26
CENTRE DES
SCIENCES DE MTL
MERCREDI LE 25
PLAGE MCKENZIE
VENDREDI LE 27
BOOT CAMP
(NORTH HATLEY)

SEMAINE 2

30 JUIN AU 4 JUILLET

LUNDI LE 30
ISAUTE
(BROSSARD)
MERCREDI LE 2
PLAGE MCKENZIE
JEUDI LE 3
GLISSADES D'EAU
(BROMONT)

SEMAINE 3

7 AU 11 JUILLET

MARDI LE 8
MOTION PARK
(GRANBY)
MERCREDI LE 9
PLAGE MCKENZIE
JEUDI LE 10
UPLA
(MONT
ST-GRÉGOIRE)

SEMAINE 4

14 AU 18 JUILLET

MARDI LE 15
LA RONDE
(MONTRÉAL)
MERCREDI LE 16
PLAGE MCKENZIE
JEUDI LE 17
ZOO DE GRANBY

SEMAINE 5

21 AU 25 JUILLET

LUNDI LE 21
ACOATICA
& PLAGE DU
LAC LYSER
(BALDWIN MILLS)
MARDI LE 22
VERTIGE ESCALADE
& LA MAISON
DU CINÉMA
(SHERBROOKE)
MERCREDI LE 23
PLAGE MCKENZIE

SEMAINE 6

28 JUILLET AU 1 AOÛT

LUNDI LE 28
AU MARDI LE 29
CAMPING
(DÉTAILS À VENIR)
MERCREDI LE 30
PLAGE MCKENZIE

SEMAINE 7

4 AU 8 AOÛT

LUNDI LE 4
LA ZONE PLUS
LASER TAG
& ESCAPE ROOM
(SHERBROOKE)
MERCREDI LE 6
PLAGE MCKENZIE
VENDREDI LE 8
FÊTE DE FIN D'ÉTÉ
(AU CAMP)

Veuillez noter que les sorties et activités peuvent être modifiées ou annulées sans préavis pour des raisons hors de notre contrôle.

JOURNÉES « TOUT L'MONDE À L'EAU »

Nouveauté 2025!

Le saviez-vous? L'été, il fait chaud! La municipalité de SDDB a gracieusement accepté de financer quatre sorties-baignades pour tous les jeunes des camps Boum et Multi Sports durant l'été. **Ces journées « Tout l'monde à l'eau » ont lieu les mercredis de la semaine 2, 4, 6 et 8** (voir horaire page 13). Lors des journées « Tout l'monde à l'eau », tous les campeurs Boum et Multi Sports se dirigeront en autobus dès 9 h le matin vers la plage Stukely ou Fraser (SÉPAQ, Parc du Mont Orford), ou la piscine Claire-Fontaine (parc Victoria, ville de Sherbrooke) et reviendront pour la fin du camp, à 15 h 30.

Lors des journées « Tout l'monde à l'eau », les périodes de baignade seront divisées entre les différents groupes d'âge, de sorte que tous les jeunes du camp n'auront pas accès à la zone de baignade en même temps! Le reste du temps, les jeunes pourront profiter des installations du magnifique parc Victoria, ou des modules de jeux et sentiers au Parc du Mont Orford avec leurs animateurs, en plus de pique-niquer sur place le midi. **En tout temps, lors des périodes de baignade, les animateurs du camp de jour seront dans l'eau en compagnie de leurs campeurs.**

Les plages de la SÉPAQ sont habituées d'accueillir un volume élevé de visiteurs, et emploient chacune plusieurs sauveteurs pour assurer en même temps la surveillance des zones de baignade.

De son côté, la ville de Sherbrooke oblige tous les campeurs à prendre part à un test de nage afin de déterminer leur niveau de compétence en natation avant de leur permettre l'accès à la piscine. Un bracelet de couleur différente leur permettra de se baigner avec ou sans VFI, dans la zone peu profonde uniquement, ou n'importe où dans la piscine. Une façon de plus de rendre la baignade en groupe sécuritaire!

T-SHIRT DU CAMP DE JOUR

Cet été, tous les campeurs recevront un t-shirt sportif du camp de jour SDDB. Ceux-ci seront distribués les lundi matins.

Tous les campeurs qui participent aux sorties optionnelles Boum et Multi Sports, aux sorties du Club Wixx (incluant la Plage McKenzie), ou aux journées « Tout l'monde à l'eau » **doivent obligatoirement porter leur t-shirt du camp lors de ces sorties.**

6. PROGRAMMATION CAMP MULTI SPORTS

Au camp Multi Sports, les avant-midis sont dédiés à la pratique de sports. Pour les 8-9 ans, l'accent est mis sur la découverte de sports, alors que les 10-12 ans perfectionnent leurs habiletés techniques dans des sports particuliers.

Les jeunes auront une thématique par semaine :

Semaine 1 : Sports découverte

Semaine 2 : Athlétisme

Semaine 3 : Sport combo

Semaine 4 : Arts martiaux

Semaine 5 : Sports de ballons

Semaine 6 : Sports sur roues

Semaine 7 : Sports de raquette

Des spécialistes de différents sports viendront au camp chaque semaine pour faire vivre des expériences sportives diversifiées aux campeurs Multi Sports.



7. CLUB WIXX

Le Club Wixx, c'est bien plus qu'un camp de jour ordinaire! C'est une occasion pour les jeunes de Saint-Denis-de-Brompton de s'amuser, de découvrir et de s'épanouir en gang pendant l'été. Pour les jeunes-mais-plus-si-jeunes du camp de jour, c'est un véritable rite de passage.



LA PHILOSOPHIE WIXX

Le Club Wixx repose sur cinq valeurs fondamentales :

1. PLEIN AIR

Mettre en pratique l'idée que bouger dehors en gang, c'est le fun!

2. ANIMATION

Apprendre et mettre en pratique des habiletés en animation

3. CONNAISSANCE DE SOI

Développer une meilleure connaissance de soi, de ses forces et ses défis

4. LEADERSHIP

Prendre des responsabilités et mener un projet à terme

5. ENTREPRENARIAT

Développer sa capacité à faire des choix éclairés et à penser aux étapes nécessaires pour atteindre un objectif

6. ENGAGEMENT COMMUNAUTAIRE

Démontrer une ouverture aux autres, de l'entraide et le souci d'améliorer sa communauté, un coup de main à la fois

INITIATION À L'ANIMATION

Chaque semaine, les campeurs Wixx aborderont un thème précis en lien avec l'animation (ex : le rôle d'animateur de soutien, comment bien expliquer un jeu, etc.) et mettront en pratique leurs apprentissages, sous la supervision de leurs animateurs, durant un bloc d'activité le vendredi.

8. UNE JOURNÉE AU CAMP DE JOUR

7 h 00	à	9 h 00	Arrivée graduelle des enfants (Service de garde)
9 h 00	à	9 h 30	Rassemblement et animation thématique
9 h 30	à	10 h 00	1 ^{er} bloc d'activités
10 h 00	à	10 h 15	Pause collation, hydratation & crème solaire
10 h 15	à	11 h 00	2 ^e bloc d'activités
11 h 00	à	11 h 45	3 ^e bloc d'activités
11 h 45	à	12 h 30	Dîner, hydratation & crème solaire
12 h 30	à	13 h 30	4 ^e bloc d'activités
13 h 30	à	14 h 15	5 ^e bloc d'activités
14 h 15	à	14 h 30	Pause collation, hydratation & crème solaire
14 h 30	à	15 h 30	6 ^e bloc d'activités
15 h 30	à	17 h 30	Départ graduel des enfants (Service de garde)

9. CODE DE VIE DU CAMPEUR

1. LE RESPECT DE SOI ET DES AUTRES

- 1.1 Je respecterai toutes les personnes qui fréquentent le camp de jour (enfants, parents, animateurs, membres de l'équipe de coordination, etc.)
- 1.2 J'utiliserai un langage poli et respectueux en tout temps
- 1.3 Je n'aurai pas de comportements inappropriés (violence verbale ou physique, intimidation, etc.) et si j'en suis témoin, je les dénoncerai
- 1.4 Je porterai des vêtements décents et adaptés aux activités pratiquées au camp de jour je porterai (il est possible qu'il y ait des activités salissantes, alors je prévoirai des vêtements en conséquence, voir page 21-22)



2. LE RESPECT DES CONSIGNES

- 2.1 Je respecterai les consignes des animateurs, des aides-animateurs, des intervenants et de l'équipe de coordination
- 2.2 Je resterai en tout temps avec mon groupe
- 2.3 Je porterai l'équipement de protection nécessaire (lors des activités où c'est requis)
- 2.4 Je participerai aux activités de façon positive et dynamique
- 2.5 Je ne quitterai le site du camp de jour que lorsque mon animateur l'aura autorisé

3. LE RESPECT DU MATÉRIEL

- 3.1 Je m'efforcerai de ne pas détruire, briser ou endommager les biens d'autrui et le matériel prêté par le camp
- 3.2 Je n'apporterai pas au camp d'effets personnels tels que : téléphone cellulaire, lecteur MP3, jeux vidéo, cartes collectionnables (ex.: cartes Pokémon), jouet, toutou, etc.

4. LE RESPECT DE L'ENVIRONNEMENT

- 4.1 Je porterai une grande attention à ne pas détruire, briser ou endommager la nature qui m'entoure
- 4.2 Je ne laisserai pas traîner mes déchets ou mes effets personnels
- 4.3 J'aiderai mon groupe à tenir les lieux propres et en bon état
- 4.4 Je ne ferai pas de vandalisme, et si j'en suis témoin, je le dénoncerai

INFRACTIONS AU CODE DE VIE DU CAMPEUR

Le rôle des animateurs est à la fois d'assurer :

- Un climat permettant l'interaction et la bonne entente entre les enfants.
- La sécurité de tous, ce qui implique d'appliquer les règlements du camp.



Les enfants qui ne respecteront pas les consignes ou auront des comportements de désorganisation importants devront être pris en charge par leurs parents. Notre objectif est à la fois d'assurer la sécurité des enfants et des animateurs, ainsi que de favoriser la socialisation des enfants dans un contexte de loisirs.

Le parent sera averti à chaque fois que son enfant enfreint le code de vie du campeur.

Après trois avertissements*, le campeur sera exclu du camp de jour pour le reste de l'été.

Dans le cas où la conduite d'un enfant serait jugée inacceptable, l'équipe du camp de jour pourrait être dans l'obligation d'aviser le parent et de retourner l'enfant chez lui pour la journée.

**Selon la gravité des actions de l'enfant, le nombre d'avertissements nécessaires avant l'expulsion pourrait varier.*

En cas de fugue, la Sûreté du Québec sera être contactée.

10. TENUE VESTIMENTAIRE

OBLIGATOIRES

- Espadrilles*
- Casquette, chapeau ou foulard de tête (essentiel pour éviter les insulations! Après tout, nous passerons l'été à l'extérieur)

**À noter que si votre enfant arrive au camp sans ses espadrilles, vous devrez aller les chercher.*



Vêtements aux messages à caractère négatif (allusion à l'alcool, aux drogues, à des messages obscènes ou violents)

RECOMMANDÉS

- Short à mi-cuisse
- Pantalon sport (pour les activités en forêt ou dans les hautes herbes)
- Maillot de bain (nous allons faire des jeux d'eau régulièrement, en plus des sorties à la piscine ou à la plage)
- Chandail à manches courtes
- Chandail de coton ouaté
- Imperméable et bottes de pluie
- Bas et sous-vêtements de rechange, au cas où!



Il est recommandé de laisser au camp des vêtements de rechange et des vêtements de pluie. Votre enfant aura un espace dédié pour cela.

Veuillez choisir des VÊTEMENTS APPROPRIÉS pour un camp de jour. Votre enfant se salira en s'amusant! Nous ne sommes pas responsables des vêtements, souliers et accessoires salis ou endommagés.

INTERDITS

- Camisole à bretelles « spaghetti »
- Chandail court (bedaine)
- Jupes, robes (SAUF si l'enfant porte shorts/leggings dessous)
- Sandales, gougounes ou Crocs. Toutefois, une paire peut être conservée dans le sac pour les périodes de jeux d'eau.

11. MÉDICATION

Si votre enfant a une condition médicale qui nécessite qu'il prenne des médicaments, vous devez en aviser l'équipe à son arrivée le premier matin et remplir un formulaire d'autorisation d'administration des médicaments. *Notez que cela concerne aussi les médicaments qui doivent être pris au besoin (Tylenol, Advil, Benadryl, etc.)*



12. MATÉRIEL À APPORTER AU CAMP

Quand je vais au camp de jour, je mets dans mon p'tit sac à dos...

- ☐ Des vêtements de sport confortables
- ☐ Une gourde d'eau réutilisable
- ☐ Un dîner froid et des collations
- ☐ Mon maillot de bain
- ☐ Une serviette
- ☐ De la crème solaire en crème *ne peut être partagé, sauf dans une même famille (chaque enfant doit avoir sa propre crème solaire)*
- ☐ Un chapeau (casquette, foulard, etc.)
- ☐ Mes médicaments et leur posologie (si applicable)
- ☐ Des vêtements pour la pluie
- ☐ Des vêtements de rechange
- ☐ Un sac de plastique pour ranger les vêtements mouillés
- ☐ Un pantalon long (activités en forêt)

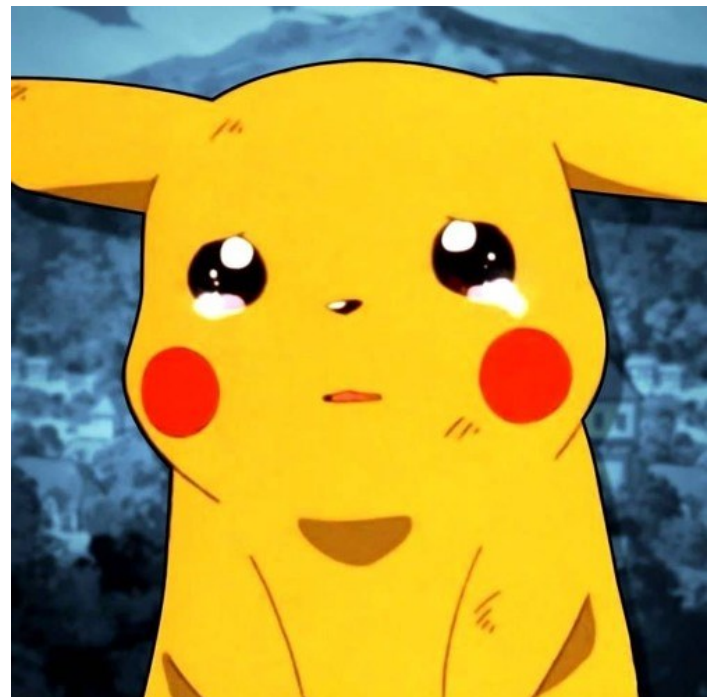


...ET J'IDENTIFIE TOUTES MES CHOSES À MON NOM!

13. MATÉRIEL À LAISSER À LA MAISON

Quand je vais au camp de jour, je laisse à la maison...

- ☐ Mes appareils électroniques (téléphone cellulaire, tablette, console de jeux portable, lecteur MP3, etc.)
- ☐ Mes cartes ou objets collectionnables (ex. : cartes Pokémon)
- ☐ Mes jouets et jeux
- ☐ Mes toutous
- ☐ Tout objet potentiellement dangereux (ex. : couteau de poche, lance-pierre, etc.) 23



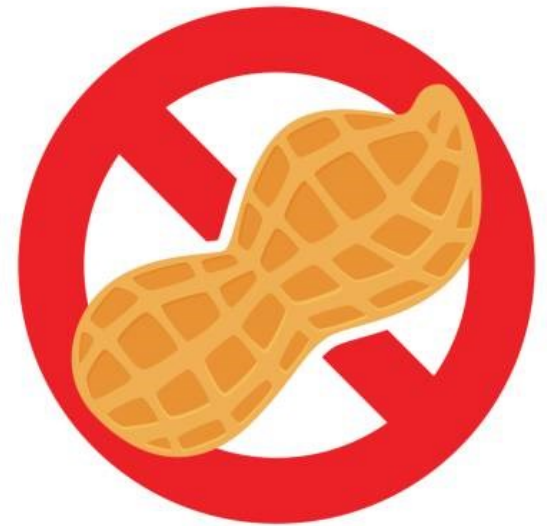
14. BOÎTE À LUNCH ET COLLATIONS

Au camp de jour, on bouge toute la journée et on dépense énormément d'énergie, beaucoup plus qu'à l'école! Il est donc primordial de fournir à vos campeurs un lunch bien garni et plusieurs collations.

Notez qu'il n'y a aucun accès à des fours à micro-ondes au camp, le lunch doit donc être FROID.

Quelques éléments importants à ne pas oublier :

- Il est interdit d'apporter au camp des aliments contenant des arachides ou des noix
- Pour le lunch et les collations, privilégiez des aliments nourrissants.
- Il faut s'hydrater! N'oubliez pas la gourde d'eau réutilisable. Autres idées : lait de soya, boisson pour sportifs, boîtes de jus.
- Puisque nous n'avons pas accès à des réfrigérateurs et qu'il fait souvent très chaud, il est important de mettre un « ice pack » dans la boîte à lunch de votre enfant.
- Pour la sécurité de tous, aucun contenant en verre n'est accepté.



Et n'oubliez pas, c'est l'été... une petite gâterie de temps en temps, ça met encore plus de soleil dans la journée!

15. PROCÉDURES D'URGENCE

BLESSURES MINEURES

1. Application des premiers soins selon la situation.
2. Rapport d'incident rempli par l'animateur.

À noter : tout le personnel du camp possède une certification en secourisme valide.

DANS LE CAS D'UN INCIDENT MAJEUR OU ACCIDENT

Décisions et actions déterminées au cas par cas selon les procédures d'urgence du camp. Celles-ci peuvent inclure :

- Appel aux services d'urgence (police, ambulance).
- Appel aux parents et autres répondants (selon la liste de contacts d'urgence incluse dans la fiche santé) pour aviser de la situation et des mesures prises (ex. transport en ambulance).
- Rapport d'accident rempli par l'animateur.
- Retour sur le déroulement de l'événement avec les employés et/ou les parents.

À noter : le coût d'un transport en ambulance est aux frais du parent.

RAPPORTS D'INCIDENT ET D'ACCIDENT

Un rapport d'incident ou d'accident sera rempli par l'animateur ou un membre de l'équipe de coordination pour chaque événement nécessitant les premiers soins ou l'implication de services d'urgence. Ce rapport pourra être consulté uniquement, aucune copie ne sera autorisée.

Peu importe la gravité de l'incident, le parent sera informé de la situation.

LES TIQUES

Il est possible que certaines activités nous conduisent à aller dans la forêt ou dans les herbes hautes (par exemple : survie en forêt, chasse aux insectes, etc.). Voilà pourquoi il est important de fournir un pantalon long qu'il pourra revêtir avant d'aller en forêt. Après chaque visite en forêt, nous vérifions les bras, les jambes et la nuque de tous les enfants.

Si nous trouvons une tique, nous la retirerons et la conserverons dans un sac de plastique pour une vérification ultérieure, conformément aux recommandations du Gouvernement du Québec. Vous serez avisé à la fin de la journée de l'incident et vous pourrez récupérer la tique si vous le souhaitez.

16. POLITIQUE D'ANNULATION ET DE REMBOURSEMENT

Toute demande d'annulation ou de modification doit être faite par écrit, soit par courriel à l'adresse suivante : nchampoux@sddb.ca, soit par courrier au 2050, rue Ernest-Camiré, Saint-Denis-De-Brompton (Québec) J0B 2P0. La demande doit être reçue par la Municipalité au moins 5 jours ouvrables avant le début de la semaine de camp. Les demandes d'annulation ou de remboursement par téléphone ne seront pas acceptées.

Voici les éléments à inclure dans votre demande :

1. Le nom complet du participant
2. La semaine du camp de jour concernée
3. Les coordonnées complètes du participant (adresse et numéro de téléphone)

Veillez prendre note que des frais d'administration de 20.00 \$ / semaine de camp restante ou par semaine annulée seront exigés pour toute annulation ou modification à l'inscription. Aucun remboursement ne sera effectué après le début de la semaine de camp.



17. PRÉSENTATION DE L'ÉQUIPE 2025

HADDOCK	Noémie Champoux	Technicienne en loisirs
GELATO	Gabriela Orego Alas	Coordonnatrice
MOKA	Maya Côté	Animatrice responsable (Boum)
TABASCO		Animatrice responsable (Wixx)
YODA		Animateur responsable (MS)
NALA		Intervenante
MATCHA		Intervenante
KIT KAT		Animatrice
KAYAK		Animatrice
TURBO		Animateur
PISTACHE		Animateur
TCHOUPI		Animateur
CLOCHETTE		Animatrice
SLALOM		Animatrice
SUSHI		Animatrice
DOMINO		Animatrice
RODÉO		Animatrice
JUJUBE		Animatrice
FLASH		Animateur
SPIDERMAN		Animateur
LITCHI		Animatrice
LIMONADE		Animatrice
MOANA		Animatrice
PIROUETTE		Aide-animatrice
SMASH		Aide-animateur
KING KONG		Aide-animateur



18. RÉFÉRENCES

Association des camps du Québec (ACQ)

<https://campsquebec.com/>

Conseil Sport Loisir de l'Estrie (CSLE)

<https://www.csle.qc.ca/>

MRC du Val-St-François

<https://val-saint-francois.qc.ca/>

Société de sauvetage du Québec

<https://sauvetage.qc.ca/fr>

Programme DAFA (Diplôme d'aptitude aux fonctions d'animateur)

<https://programmedafa.com/fr>

Complètement Camp

<https://www.septembre.com/products/completement-camp?>

[srsId=AfmBOorGtiT74PBnvf_H0_GMvboasL5bU9JacW5weiZlhJ-IT4BrW91H](https://www.septembre.com/products/completement-camp?srsId=AfmBOorGtiT74PBnvf_H0_GMvboasL5bU9JacW5weiZlhJ-IT4BrW91H)

Tous ensemble pour les camps du Val

<https://reussirestrie.ca/outil/tous-ensemble-pour-les-camps-du-val/>

La glissade de l'été

<https://reussiteeducative.quebec/fr/glissade-de-lete>

